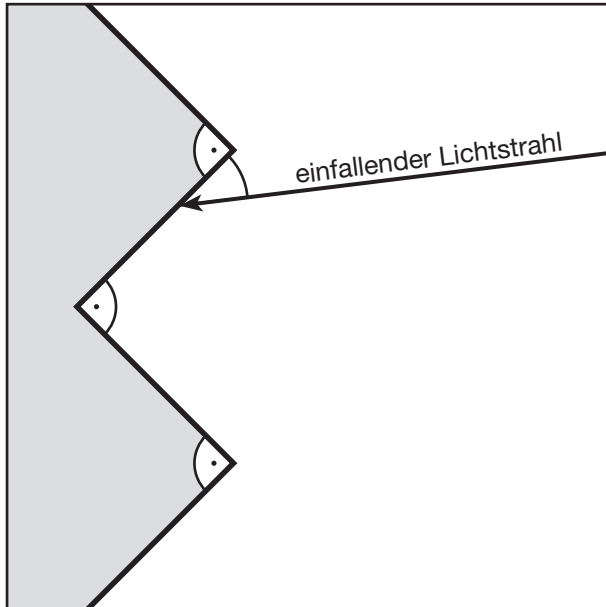


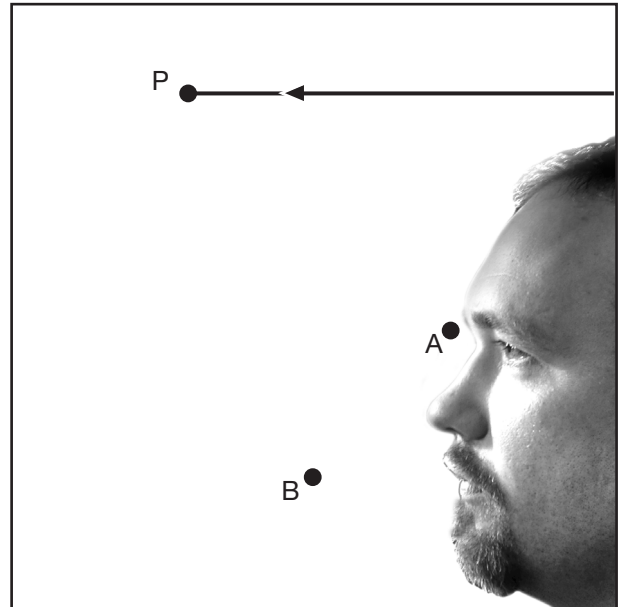
Aufgabe 1:

Du siehst hier einen vorgegebenen Lichtstrahl, der sich auf einen Rückstrahler zu bewegt. Konstruiere den Strahlengang zu Ende! Zeichne die Strahlen so lang wie es der vorgegebene Platz zulässt!



Aufgabe 2:

Am Punkt P trifft ein intensiver Lichtstrahl auf eine Spiegeloberfläche. Konstruiere in zweierlei Farben die Positionen des Spiegels, sodass der reflektierte Strahl a) das Auge des Fahrers (Punkt „A“) trifft, b) den Punkt „B“ erreicht.



Aufgabe 3:

a) Was bewirkt die besondere Oberfläche eines Rückstrahlers? (siehe Aufgabe 1)

b) Um welchen Winkel wurde der Lichtstrahl zu „B“ weiter abgelenkt als zu „A“?
(Miss in der Zeichnung zu Aufgabe 2 nach!)

c) Um welchen Winkel ist der Spiegel in der Position „B“ weiter gedreht als in der Position „A“?

d) Hast du über diesen Zusammenhang eine allgemeine Vermutung? Formuliere sie hier:
